



**GAMETEK**<sup>®</sup>

INSTRUCTION BOOKLET  
SPIELANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI

**GAMETEK**<sup>®</sup>

GAMETEK LTD., 5 BATH ROAD SLOUGH, BERKS SL1 3UA UNITED KINGDOM.

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH  
KÜNKELSTRASSE 125,  
41063 MÜNCHEN GLADBACH.

PRINTED IN JAPAN  
IMPRIME AU JAPON



**SUPER NINTENDO**<sup>™</sup>  
ENTERTAINMENT SYSTEM



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SŒAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHÉZ CE SŒAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET OUKA CONSTRUEERD, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTIJD EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TÄRKISTÄ AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUUTA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVA TUOTTEITA.

**WARNING :** PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

**ATTENTION :** VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

**HINWEIS :** BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELCASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

**ATTENZIONE :** LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUDE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

**ADVERTENCIA :** POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

**WAARSCHUWING :** LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPEL CASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

**OBS :** LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

**ADVARSEL :** LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

**VAROITUS :** LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

## PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

# **FULL THROTTLE CONTENTS**

**ENGLISH . . . . . 1**

**FRANÇAIS . . . . . 13**

**DEUTSCH . . . . . 25**

# **FULL THROTTLE**

## **PUSH YOUR ENGINE'S LIMITS!**

Full Throttle Racing roars across the USA bringing an arcade style water bike and motorcycle racing game to the Super Nintendo Entertainment System. Compete against your rivals as the tour moves from city to city. Over ten different locations are represented ranging from the Appalachian Mountains in North Carolina and the hilly streets of San Francisco, to the barren heat of Death Valley.

Spectacular effects put you right in the action. Get ready to rev your engine high and kick away your opponents as you strive for the Race America Cup at the tour's completion.

## RACE AMERICA

The Race America circuit is broken into two separate classes that race together on motorcycles and water bikes at each stage on a tour across America. Both divisions compete on the same course as the tour moves from city to city. The Class A racers (you and the rivals) earn points toward the overall championship based on how they fare against one another during each race. The Class B racers are allowed to race along side the Class A stars to gain experience and gain enough points in their own league to eventually get promoted to Class A. Each year the winner of Class B is automatically promoted to Class A. Emerging as the overall best Class B racer last year, you were given Class A Status. Due to your rookie status, you must start at the back of the pack throughout your initial season on tour. The pole position is determined by seniority. The Class B racers are still jealous of your success. So do not be surprised if they try to knock you off your vehicle. Expect the other Class A racers to do what ever they need to do to win. This is the RAA, rookie!

## GIVE 'EM A GOOD SHOW

The Race America Circuit is televised nationally. Since its beginning, the extreme amount of violence has been its trademark. No where else could you get this kind of mindless action. To satisfy the crowd the RAA (Race America Association) have placed obstacles on the course to keep the race exciting. The RAA loves racers who give a good show. If you decide to take the extra risks that the RAA includes on each track they will reward you. Some of the Class B racers simply take on all the hazards the RAA has to offer to get enough money to become Class A racers.



# MAIN MENU



One player/Two Player  
- Toggle the number of players.

Move the D Pad to highlight the required option and press B to select

## Controls -

There are five different options to choose from when configuring your controls. Below are the explanations of each of the functions.

### Left/Right: (D Pad)

Used to control your vehicle from left to right on the track.



**Kick Left/Kick Right: (L/R Button)** Use kicking to disrupt and even dismount rival racers.

**Pause:** In all configurations, the Start button will pause the game.

**Brake: (Button B)** Slows you down for quicker turns.

**Accelerate: (Button A)** Keep the throttle on full if you want to win.

**Nitro: (Button X)** Activates one nitro for a limited amount of time. You only need to press it once, and keep accelerating to pass a tough rival.

## Music/Sound Effects

Toggle between sound effects and music. Only one can be activated during a race.



## Name

Enter your name for the season. The "<" symbol will clear the name entry field. Choose "end" when done.



## Continue

Allows you to enter a password. You'll receive a password after each location during a Championship season.

## Race

Begins a new race.

# RACING

Upon selecting Race from the main menu you will have to select the type of race you are going to participate in.

## Combination vs. Solo:



"Combination" racing will allow you to race both water bikes and motorcycles at each location. Choose "Solo" if you're trying to practice just one.

## Weekend vs. Championship:



Choose "Weekend" if you would like to jump to a specific stop on tour and just race there. "Championship" will start you in Miami and take you on a tour of the country in search of the Race America Cup.



## Workshops: Bike Workshop

Move the D Pad to highlight the required option and press B to select

**Tyres:** If you expect bad weather, you should invest in wet weather tyres. Slick tyres will help you in the snow.

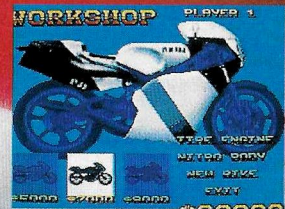
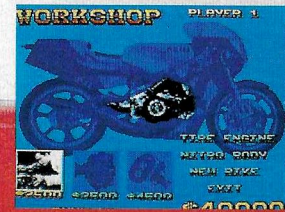
**Engines:** Getting a carburetor, fuel injection, and turbo charging will all increase your engines performance. The more you spend on your engine the faster you will accelerate.

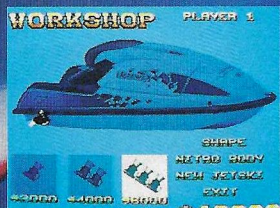
**Nitro:** These provide a good burst of speed just when you need it. You're gonna need em to pass those rivals gunning for first place.

**Body:** Increase your body type so that the bumps you take are lessened.

**New Bike:** The racing is going to get faster in the races to come. When you buy a new bike your max speed will improve.

**Exit:** Exits to the next race.





## Water bike Workshop

Move the D Pad to highlight the required item and press B to select

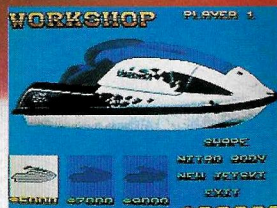
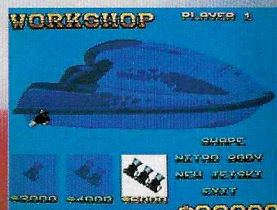
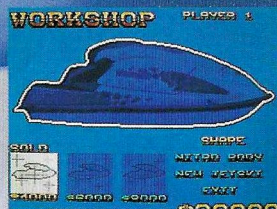
**Shape:** The sleeker the shape of your water bike the better it will handle. Invest in a nicely shaped bike if your steering is bad.

**Nitro:** Most rivals don't take to being passed. If you are looking to pass a pesky rival, use a nitro.

**Body:** There's a lot of stuff to crash into out there. If you want to finish the race invest in a body that will make it.

**New water bike:** The cc's matter when you're talkin max speeds. Invest in a new water bike to leave your rivals in the breakers.

**Exit:** Exits to the next race.



## Items on Track:

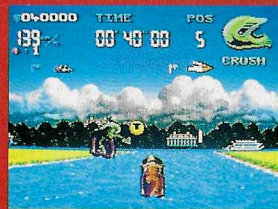
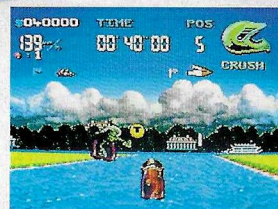
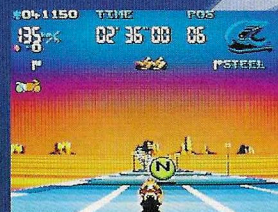
**Nitro:** Nitros are pickups which will give you a burst of speed when you feel it necessary.

**Turbo:** Unlike nitros a turbo blast will kick in immediately.

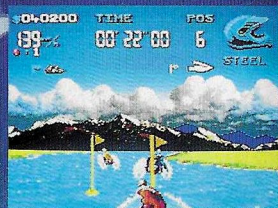
**Wrench:** Wrenches repair some of the damage to your vehicle.

**Jumps:** The RAA loves jumping they always make it worth your while.

**Money:** Collect money to improve your equipment between races.



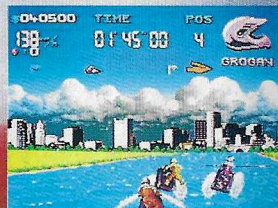
**Gates:** Going through gates gives you more money.



**Vegetation:** Don't get caught up in this stuff it will slow your water bike down.



**Rivals:** There are five others also trying to win the championship.



**Class B racer:** These guys are in for the chance to become a RAA professional. Kick 'em out of spite.



**Cones and barriers:** Hitting one will cause a wipeout, however, the RAA makes it worth your while if you venture into them.



**Hoops:** The crowd really loves these. You get money bonuses for going through hoops.



## FULL THROTTLE RACING CREDITS

Gremlin Graphics

Programmer: Dave Thomas

Graphics: Bob Thomas

3D Graphics: Sidney Franklin

Producer: Peter Cook

Music and SFX: Neil Biggin

Gametek

Producer: Bobby King

Creative Director: Steve Curran

Chainsaw Editing: Pax

Production Manager: Sherry Kross

Illustrator: Michael Backus

Package Design: John Tombley

Funky Walk: Rod Humble

Cacti Consultant: Bill "I was born in Nevada, kinda."  
McCormick

# **GAMETEK LIMITED WARRANTY**

Gametek warrants to the original consumer purchaser of this Gametek cartridge product that the medium on which this program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of (90) days from the date of purchase. This Gametek cartridge program is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Gametek is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Gametek agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, as its option, free of charge, any Gametek cartridge product postage paid, with proof of date of purchase, at the retailer where the product was originally purchased.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Gametek cartridge product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. This warranty is in lieu of all other warranties and no other representations or claims of any nature shall be binding on or obligate Gametek. Any implied warranties applicable to this Gametek cartridge product, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are limited to the ninety (90) day period described above. In no event will Gametek be liable for any special, incidental or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of the Gametek cartridge product.

Some states do not allow limitation on the duration of an implied warranty or exclusion of limitations of incidental or consequential damages, so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary state to state.

# **FULL THROTTLE**

## **POUSSEZ VOTRE MOTEUR AU-DELÀ DE SES LIMITES!**

"Full Throttle" fonce à pleins gaz à travers les USA, apportant un jeu de course jetskis et motos de style arcade sur votre Super Nintendo Entertainment System. Affrontez vos adversaires d'une ville à l'autre, et dans plus de dix régions différentes, allant des Appalaches de la Caroline du Nord et des rues à fortes côtes de San Francisco, à la chaleur aride de la Vallée de la Mort. Vous plongerez dans l'action grâce à des effets spectaculaires. Préparez-vous à emballer votre moteur et à bousculer vos adversaires, et faites de votre mieux pour remporter la Race America Cup à la fin du tour.

## RACE AMERICA

Le circuit Race America est composé de deux classes séparées qui, sur motos et jetskis, participent ensemble à chaque étape d'un tour de l'Amérique. Ces deux classes s'affrontent sur le même parcours, à mesure que le tour passe d'une ville à une autre. Les coureurs de la classe A (vous et vos adversaires) se font concurrence et accumulent des points comptant pour le classement général du championnat en fonction de leurs performances dans chaque course. Les coureurs de la classe B peuvent rivaliser avec ceux de la classe A afin d'acquérir de l'expérience et d'essayer de gagner, dans leur propre ligue, le nombre de points nécessaires à leur éventuelle promotion en classe A. Chaque année, le vainqueur de la classe B est automatiquement promu en classe A. Ayant terminé en première place dans la classe B l'année dernière, vous vous retrouvez maintenant dans la classe A. Vu votre statut de novice, vous serez placé tout à fait à l'arrière du groupe, durant la première saison du tour. Les positions de départ sont déterminées en fonction de l'expérience des participants. Les coureurs de la classe B vous envient toujours votre succès. Ne soyez donc pas surpris s'ils essaient de vous éjecter de votre véhicule. Attendez-vous à ce que les autres coureurs de la classe A utilisent tous les moyens dont ils disposent pour gagner. C'est ça la RAA (Race America Association/Association des courses d'Amérique), novice!

## FAITES-LEUR EN VOIR DE TOUTES LES COULEURS

La course Race America Circuit est télévisée dans tout le pays. Depuis qu'elle a commencé, elle a toujours été caractérisée par une violence incomparable. Pour satisfaire l'appétit des foules, la RAA a essayé de rendre la course encore plus passionnante en plaçant des obstacles sur la route. La RAA adore les bonnes prestations. Si vous décidez d'affronter les risques supplémentaires que la RAA a placés sur chaque piste, vous serez récompensé. Certains coureurs de la classe B vont jusqu'à essayer tous les obstacles de la RAA pour gagner l'argent nécessaire à leur promotion en classe A.



# MENU PRINCIPAL



**Kick Left/Kick Right (Coup de pied à gauche/coup de pied à droite): (L/R Bouton)** Utilisez les coups de pied pour ralentir vos adversaires ou même pour les éjecter de leur véhicule.

**Pause:** Dans toutes les configurations, le bouton Start mettra le jeu en pause.

**Brake (Freiner): (Bouton B)** Vous permet de ralentir avant les tournants difficiles.

**Accelerate (Accélérer): (Bouton A)** Appuyez à fond sur l'accélérateur si vous voulez gagner.

## One Player/Two Player (Un Joueur/Deux Joueurs)

- permute entre le nombre de joueurs.

Avec le bouton-D, mettez l'option de votre choix en surbrillance

Appuyez sur B pour sélectionner une option

## Controls (Commandes) -

Lorsque vous configurez les commandes, vous avez un choix de cinq options. Chacune de ces options est expliquée ci-dessous:

### Left/Right (Gauche/Droite):

**(Bouton D)** Sert à contrôler votre véhicule de gauche à droite, sur la piste.

**Nitro: (Bouton X)** Active un nitro pendant un temps limité. Il vous suffit d'appuyer dessus une seule fois tout en continuant à accélérer pour doubler un adversaire coriace.

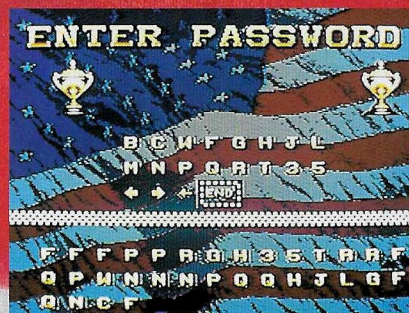
## Music/Sound Effets (Musique/Effets Sonores):

Permute entre effets sonores et musique. Vous ne pouvez activer qu'une seule de ces options durant une course.



## Name (Nom):

Entrez votre nom pour la saison. Utilisez le symbole "<" pour effacer une entrée. Choisissez "end" (fin) quand vous avez terminé.



## Continue (Continuer):

Vous permet d'entrer un mot de passe. On vous donnera un mot de passe après chaque région durant une saison de championnat.

## Race (Course):

Vous permet d'entamer une nouvelle course.

## TYPE DE COURSE

Après avoir sélectionné Race (Course) sur le menu principal, vous devez choisir le type de course à laquelle vous voulez participer.



### Combinaison vs Solo (Combinaison contre Solo):

"Combinaison" vous permet de choisir à la fois le jetski et la moto dans chaque région. Choisissez "Solo" si vous ne voulez qu'un seul véhicule.



### Weekend vs Championship (Week-end contre Championnat):

Choisissez "Weekend" si vous voulez prendre part à une étape spécifique du tour. Si vous sélectionnez "Championship", vous commencerez à Miami et vous ferez le tour du pays, en quête de la Coupe Race America.



**Tires (Pneus):** En cas de mauvais temps, vous aurez besoin de pneus spéciaux.

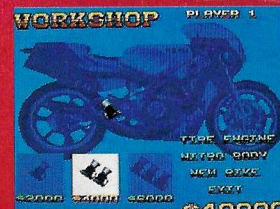
**Engines (Moteurs):** Un réglage de moteur, un moteur à injection et un moteur turbo augmenteront la performance de votre véhicule. Plus vous investissez d'argent dans votre moteur, plus vous améliorerez son accélération.

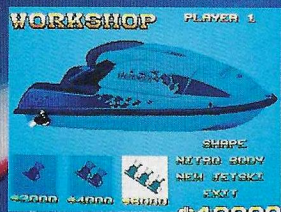
**Nitros:** Vous donnent une accélération supplémentaire au moment voulu. Vous en aurez besoin pour doubler tous ces adversaires qui foncent vers l'arrivée.

**Body (Carrosserie):** Renforcez votre type de carrosserie pour amortir l'effet des chocs que vous subirez.

**New Bike (Nouvelle moto):** Les choses vont se corser dans les courses à venir. En achetant une nouvelle moto, vous augmentez votre vitesse maximum.

**Exit (Sortie):** Vous fait passer à la course suivante.





## Atelier Jetski

Avec le bouton-D, mettez l'objet de votre choix en surbrillance. Appuyez sur B pour sélectionner un objet à acheter.

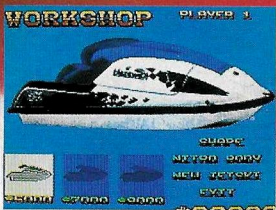
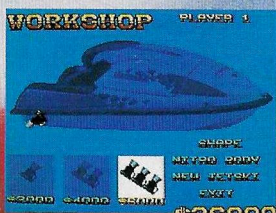
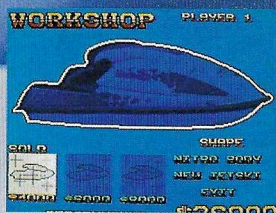
**Shape (Forme):** Plus votre jetski est aérodynamique, plus il sera facile à manier. Si votre direction est mauvaise, achetez un meilleur jetski.

**Nitro:** La plupart des concurrents ne se laissent pas doubler facilement. Si vous essayez de doubler un adversaire coriace, utilisez un nitro.

**Body (carrosserie):** Il y a beaucoup d'obstacles sur votre chemin. Si vous voulez terminer la course, achetez une carrosserie solide.

**New Jetski (Nouveau jetski):** Les cylindrées sont importantes lorsqu'il s'agit d'atteindre des vitesses maximum. Achetez un nouveau jetski et plantez vos adversaires sur place.

**Exit (Sortie):** Vous fait passer à la course suivante.



## Articles sur la piste:

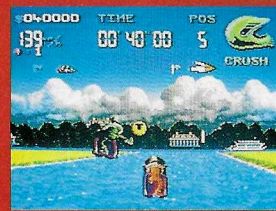
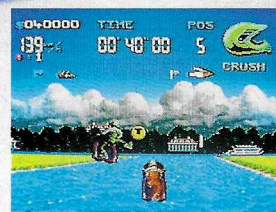
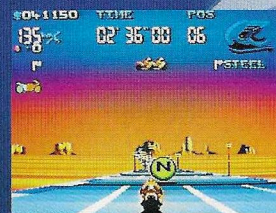
**Nitro:** Vous les ramassez en cours de route. Ils vous donneront une accélération supplémentaire au moment voulu.

**Turbo:** Contrairement aux nitros, une décharge de turbo a un effet immédiat.

**Clé:** Utilisez les clés pour essayer de réparer votre véhicule.

**Sauts:** La RAA adore les sauts et vous encourage à les exécuter.

**Argent:** Ramassez de l'argent pour améliorer votre équipement entre les courses.



**Portes:** Vous gagnez de l'argent en passant à travers les portes.

**Végétation:** Évitez la végétation; elle ralentira votre jetski.

**Adversaires:** Il y en a cinq qui essaient tous de remporter le championnat.

**Coueurs Classe B:** Ces types ont tous une chance de devenir des professionnels de la RAA. Empêchez-les d'y parvenir, à coups de pied!

**Cônes et barrières:** Si vous percutez un de ces obstacles, vous serez anéanti. Cependant, la RAA vous encourage à prendre des risques.



**Cercles:** La foule les adore. Vous gagnez de l'argent en passant à travers ces cercles.



## FULL THROTTLE RACING CRÉDITS:

Gremlin Graphics

Programmeur: Dave Thomas

Graphismes: Bob Thomas

Graphismes 3D: Sidney Franklin

Producteur: Peter Cook

Musique et effets sonores: Neil Biggin

Gametek

Producteur: Bobby King

Directeur à la création: Steve Curran

Edition à la tronçonneuse: Pax

Directeur de production: Sherry Kross

Illustration: Michael Backus

Conception de l'emballage: John Tombley

Marche super cool: Rod Humble

Consultant Cactus: Bill "Je viens du Nevada, mec!"  
McCormick

# **GARANTIE LIMITÉE GAMETEK**

Gametek, Inc. garantit à l'acheteur initial de ce produit que la cartouche Gametek sur laquelle est enregistré le programme informatique, est dénuée de tout défaut de matériel ou de fabrication, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Le programme contenu sur la cartouche Gametek est vendu "tel quel", sans garantie implicite ou explicite d'aucune sorte, et Gametek n'est pas responsable des pertes et dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce programme. Gametek s'engage, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, à réparer ou remplacer, gratuitement, à sa discrétion, toute cartouche Gametek, envoyée, port payé avec une preuve de la date d'achat, au détaillant où vous l'avez achetée.

Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Elle ne s'applique pas et sera nulle si le défaut de la cartouche Gametek est le résultat d'abus, d'usage déraisonnable, de mauvais traitement ou de négligence. Cette garantie exclut toute autre garantie, et aucune représentation ou réclamation de quelque nature n'engagera ou n'obligera Gametek. Les garanties implicites applicables à ce logiciel, y compris les garanties de qualité marchande et d'adaptation à un usage particulier, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours indiquée précédemment.

En aucun cas, Gametek ne sera tenu responsable de dommages accessoires ou indirects résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de la cartouche Gametek.

Certains pays n'acceptent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou indirects, ou la limitation de la garantie implicite, et il se peut que les limitations ou exclusions ci-dessus ne s'appliquent pas à votre cas. Cette garantie vous donne des droits spécifiques, et ces droits varient d'un état à l'autre.

# **FULL THROTTLE**

## **SPIELANLEITUNG**

### **HOL DAS ÄUSSERSTE AUS DEINEM MOTOR HERAUS!**

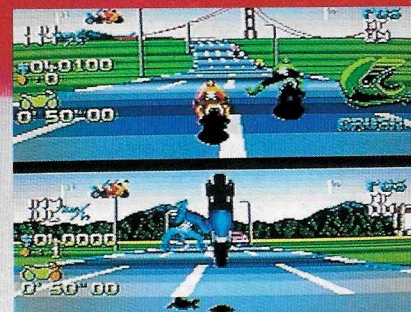
Full Throttle Racing donnert durch die USA und bringt Dir ein Jetski- und Motorradrennspiel im Arcade-Stil für Dein Super Nintendo Entertainment System. Stell dich dem Wettkampf mit Deinen Rivalen auf dieser von Stadt zu Stadt ziehenden Tour. Die Rennen werden an zehn verschiedenen Schauplätzen ausgetragen, angefangen von den Appalachen in North Carolina, über die hügeligen Straßen von San Francisco bis zur sengenden Hitze des kahlen Death Valley. Durch spektakuläre Spiel-Effekte bist Du mitten drin in der Action. Also, bring Deinen Motor auf Touren, und mach dich bereit, Deine Rivalen im Kampf um den am Ende der Tour lockenden "Race America Cup" aus dem Weg zu kicken.

## RACE AMERICA

Das "Race America"-Rennen ist in zwei Fahrer-Klassen unterteilt, die zusammen auf Motorrädern und Jetskis auf jeder Etappe einer durch ganz Amerika führenden Tour Rennen austragen. Die Tour zieht von Stadt zu Stadt, und beide Klassen befahren jeweils die gleiche Rennstrecke. Die einzelnen Rennfahrer der Klasse A (Du und Deine Rivalen) sammeln Punkte, die zusammengezählt werden und am Ende den Gesamtsieger ergeben. Diese Punkte werden dafür vergeben, wie sich die Fahrer während der einzelnen Rennen gegen ihre Rivalen behaupten. Die Rennfahrer der B-Klasse dürfen neben den Stars der A-Klasse mitfahren, um Erfahrung zu sammeln und genügend Punkte in ihrer eigenen Liga zu erkämpfen, um letztendlich in die A-Klasse aufzusteigen. Der Jahressieger der B-Klasse steigt automatisch in die A-Klasse auf. Du hast dich letztes Jahr als der beste B-Klasse Fahrer behauptet, und Dir wurde daher der A-Klassen-Status verliehen. Als Grünschnabel der A-Klasse mußt Du während Deiner gesamten ersten Saison auf der Tour am Ende des Feldes starten. Die Startposition eines Fahrers hängt von seinem Rang ab. Die B-Klasse-Fahrer sind auf Deinen Erfolg immer noch neidisch, sei also nicht überrascht, wenn sie versuchen, dich von Deinem Fahrzeug zu kicken. Rechne auch damit, daß die übrigen A-Klasse-Fahrer alles in ihrer Macht stehende tun, um zu gewinnen. Dies ist die RAA, Grünschnabel!

## ZEIG IHNEN, WAS DU KANNST!

Die Rennen der "Race America"-Tour werden landesweit im Fernsehen übertragen. Seit ihren Anfängen ist die extreme Gewalttätigkeit der Rennen ihr Markenzeichen. Diese Art unbekümmerter Gewalt-Action findest Du sonst nirgends! Um die Zuschauer zufriedenzustellen, hat die RAA (Race America Association) Hindernisse auf der Strecke aufgebaut die das Rennen spannender und aufregender machen. Die RAA liebt Rennfahrer, die eine gute Show abziehen. Bist Du bereit, die zusätzlichen Risiken einzugehen, die die RAA in jede Rennstrecke eingebaut hat, dann wirst Du dafür auch belohnt. Einige Rennfahrer der B-Klasse nehmen es ganz einfach mit sämtlichen von der RAA gebotenen Gefahren auf, um genügend Geld zu bekommen und in die A-Klasse aufzusteigen.



# HAUPTMENÜ



**One Player/Two Player** (Ein Spieler/Zwei Spieler) - schaltet zwischen der Anzahl der Spieler hin und her.

R-Knopf Markieren der gewünschten Option

Knopf B Markierte Option wählen



## Controls (Steuerung)

Bei der Configuration der Kontrollknöpfe hast Du fünf verschiedene Optionen zur Auswahl. Nachstehend findest Du eine Erklärung der einzelnen Funktionen.

**Left/Right (Links/Rechts): (Knopf D)** Steuert Dein Fahrzeug

auf der Strecke von links nach rechts.

**Kick Left/Kick Right (Links kicken/Rechts kicken): (L/R Knopf)** Durch Kicken kannst Du Deine Rivalen stören oder sogar von ihrer Maschine werfen.

**Pause:** Der Start-Knopf hält das Spiel in allen Konfigurationen an.

**Brake (Bremsen): (Knopf B)** Verlangsamt dich, damit Du schneller um die Kurve kommst.

**Accelerate (Beschleunigen): (Knopf A)** Gib ständig Vollgas, wenn Du gewinnen willst.

**Nitro: (Knopf X)** Aktiviert einen Nitro-Schub für einen begrenzten Zeitraum. Du mußt nur einmal draufdrücken und weiter beschleunigen, um einen harten Rivalen zu überholen.

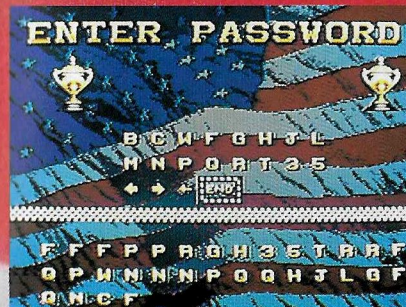
## Music/Sound Effects) Musik/Soundeffekte:

Schaltet zwischen Musik und Soundeffekten hin und her. Während eines Rennens kann immer nur eines davon aktiviert werden.



## Name:

Gib Deinen Namen für die laufende Saison ein. Das "<" Zeichen löscht den Eintrag im Namensfeld. Wähle "end" (Ende) wenn Du fertig bist.



## Continue (Fortfahren):

Hiermit kannst Du ein Paßwort eingeben. Während einer Meisterschaftssaison bekommst Du nach jedem Austragungsort ein Paßwort.

## Race (Rennen):

Beginnt ein neues Rennen.

# RENNEN

Nachdem Du im Hauptmenü "Race" angewählt hast, mußt Du entscheiden, an welcher Art von Rennen Du teilnehmen willst.



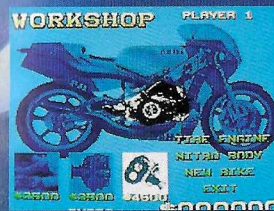
## Combination vs. Solo (Kombination oder Solo):

"Combination" erlaubt es Dir, an jedem Schauplatz sowohl am Jetski- als auch am Motorradrennen teilzunehmen. Wähle "Solo" wenn Du erstmal nur auf einem von beiden üben willst.



## Weekend vs. Championship (Wochenende oder Meisterschaft):

Wähle "Weekend", wenn Du direkt zu einem bestimmten Austragungsort der Tour springen und nur an diesem einen Rennen teilnehmen willst. Mit "Championship" fängst Du in Miami an und machst dann die ganze Tour durchs Land mit, auf der Jagd nach dem Race America Cup.



## Workshops (Werkstätten): Motorrad-Werkstatt

R-Knopf Markieren der verschiedenen Gegenstände

Knopf B. Markierten Gegenstand kaufen

**Tires (Reifen):** Wenn Du schlechtes Wetter erwartest, solltest Du Dir einen Satz Regenreifen zulegen.

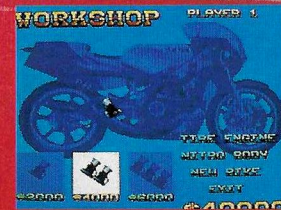
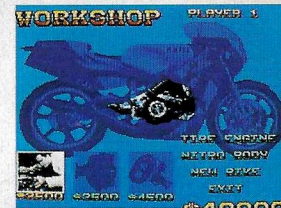
**Engines (Motoren):** Durch eine höhere Einstellung, einen Einspritzmotor und Turboantrieb kannst Du die Leistungskraft Deines Motors erhöhen. Je mehr Du in Deinen Motor investierst, desto schneller kannst Du beschleunigen

**Nitros:** Diese verschaffen Dir einen mächtigen Geschwindigkeitsschub genau dann, wenn Du ihn haben willst. Du wirst sie brauchen, um Deine Rivalen zu überholen, die auf den ersten Platz Jagd machen.

**Body (Karosserie):** Vergrößere Deinen Karosserie-Typ, damit Du die Höcker, über die Du hinwegjagst, nicht so spürst.

**New Bike (Neues Motorrad):** In den nächsten Rennen wird es noch heißer hergehen. Wenn Du ein neues Motorrad kaufst, verbessert dies Deine Höchstgeschwindigkeit.

**Exit:** Bringt dich zum nächsten Rennen.





## Jetski-Werkstatt

R-Knopf Markieren der verschiedenen Gegenstände  
Knopf B Markierten Gegenstand kaufen

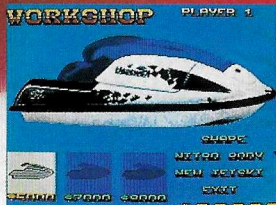
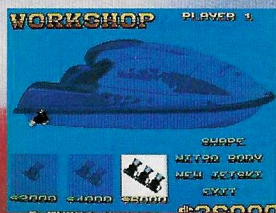
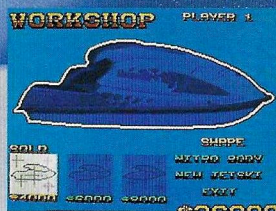
**Shape (Form):** Je strömlinienförmiger Dein Jetski ist, desto leichter ist der Umgang mit ihm. Leiste Dir einen schön geformten Ski, wenn Du nicht gut lenken kannst.

**Nitro:** Die meisten Deiner Rivalen sehen es gar nicht gerne, wenn sie überholt werden. Willst Du einen besonders nervtötenden Gegner überholen, dann benutze einen Nitro.]

**Body (Karosserie):** Da draußen gibt es massenhafte Dinge, in die Du hineindonnern kannst. Wenn Du am Ende des Rennens ankommen willst, leg Dir eine Karosserie zu, die das alles aushält.

**New Jetski (Neuer Jetski):** Auf die Kubik kommt's an wenn's um höchste Geschwindigkeiten geht. Willst Du die Konkurrenz in Deiner Bugwelle zurücklassen, leg Dir einen neuen Jetski zu.

**Exit:** Bringt dich zum nächsten Rennen.



## Gegenstände auf der Strecke:

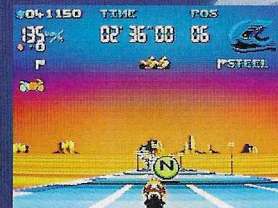
**Nitro:** Nitros sind Beschleuniger, die Dir bei Bedarf einen Geschwindigkeitsschub verpassen.

**Turbo:** Anders als Nitros tritt der Turbo-Blaster sofort in Kraft.

**Schraubenschlüssel:** Diese können einige der Schäden an Deinem Fahrzeug reparieren.

**Sprünge:** Die RAA liebt Sprünge, und sie sind für dich immer lohnend.

**Geld:** Sammle Geld ein, um zwischen den Rennen Deine Ausrüstung zu verbessern.



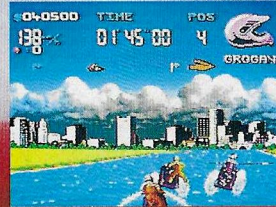
**Tore:** Wenn Du durch Tore fährst, bekommst Du mehr Geld.

**Vegetation:** Verheddere dich bloß nicht in diesem Zeug, es verlangsamt Deinen Jetski.

**Rivalen:** Es gibt noch fünf weitere Fahrer, die ebenfalls die Meisterschaft gewinnen wollen.

**B-Klasse-Fahrer:** Diese Typen sind hier, weil sie die Chance wittern, RAA-Profis zu werden. Verpaß ihnen ein paar Tritte, nur so zum Spaß!

**Leitkegel und -planken:** Wenn Du auf eines dieser Dinger knallst, bist Du Schrott, aber die RAA belohnt dich gut dafür, wenn Du dich traust, es mit ihnen aufzunehmen.



**Ringe [SEE NEW PHOTOS]:** Die Zuschauer lieben diese Ringe. Du bekommst einen Geldbonus, wenn Du durch sie durchfährst.



## FULL THROTTLE RACING - MITARBEITERVERZEICHNIS

Gremlin Graphics

Programmierung: Dave Thomas

Grafiken: Bob Thomas

3D-Grafiken: Sidney Franklin

Produktion: Peter Cook

Musik und Soundeffekte: Neil Biggin

Gametek

Produktion: Bobby King

Künstlerische Leitung: Steve Curran

Gnadenlose Editierung: Pax

Produktionsleitung: Sherry Kross

Illustrationen: Michael Backus

Verpackungsdesign: John Tombley

Irrer Gang: Rod Humble

Kaktus-Berater: Bill "Ich bin sozusagen in Nevada geboren" McCormick